

## approfondimento

Cinematica ed energia di rotazione

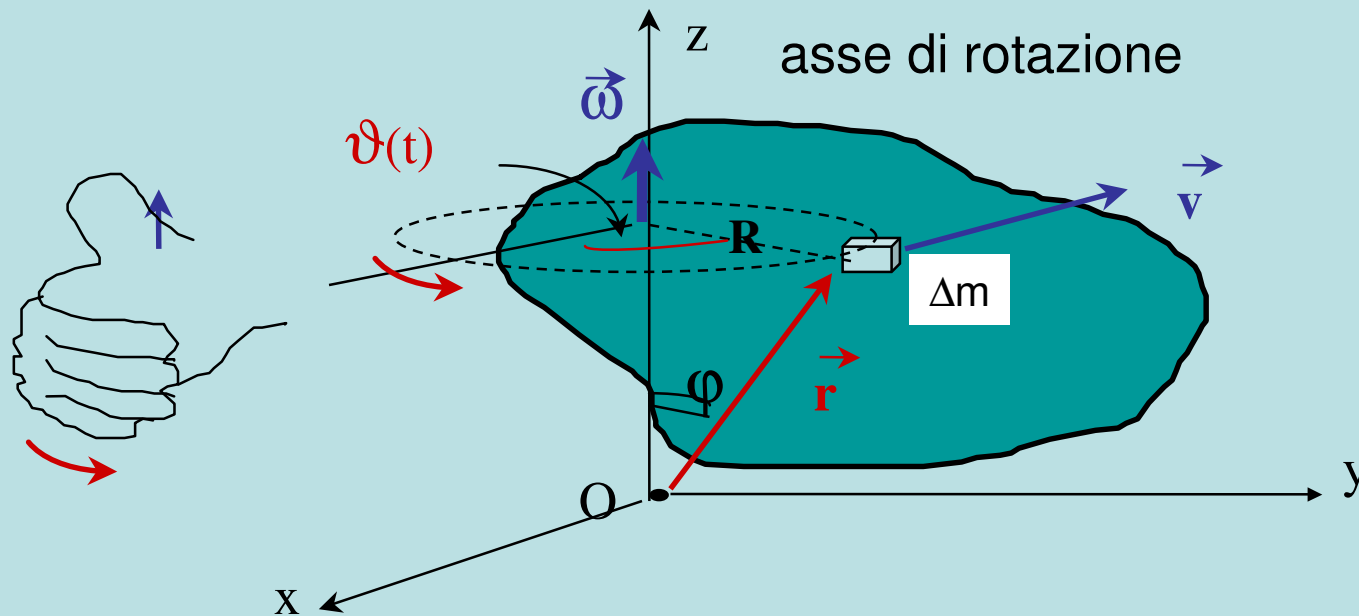
equilibrio statico di un corpo esteso

conservazione del momento angolare

# Moto di rotazione



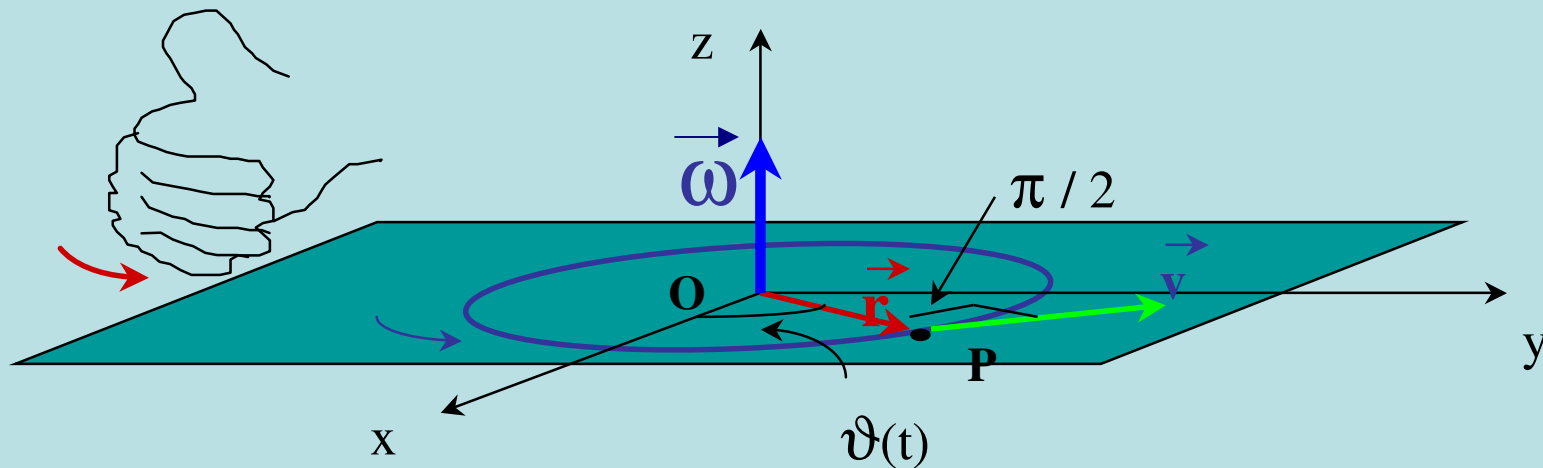
# Rotazione dei corpi rigidi



Ogni massa  $\Delta m$  ha moto dipendente da  $R =$  distanza dall'asse

$$V = R\omega = r \sin \varphi \omega \equiv |\vec{\omega} \times \vec{r}|$$

# Vettore velocità angolare $\vec{\omega}$

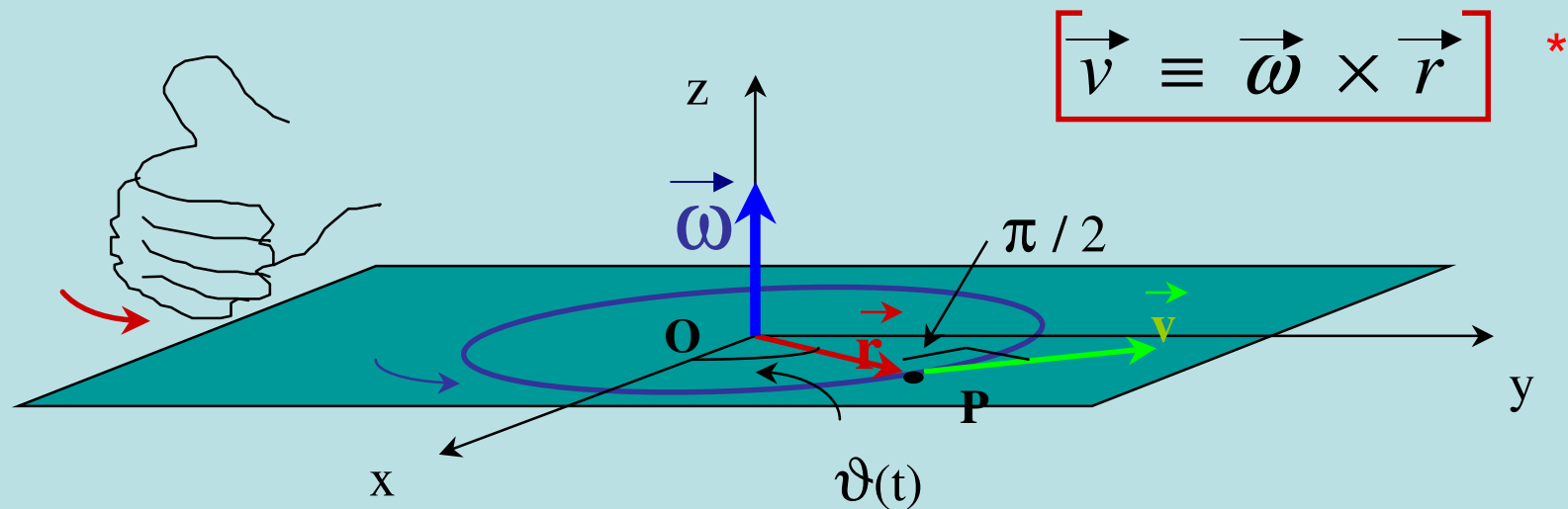


è diretto lungo l'asse di rotazione

il verso è dato dalla “regola della mano destra”

il modulo è  $\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta\theta / \Delta t$

# Vettore velocità lineare $\vec{v}$

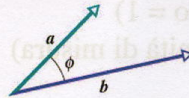


$$\boxed{\vec{v} \equiv \vec{\omega} \times \vec{r}} \quad *$$

$$|\vec{\omega} \times \vec{r}| \equiv \omega r \sin \frac{\pi}{2} = \omega r \equiv v = \frac{ds(t)}{dt} = r \frac{d\vartheta(t)}{dt} \quad \Rightarrow$$

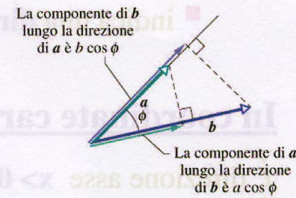
\* Si veda la definizione di prodotto vettore in fisica propedeutica

## Prodotto scalare $\Rightarrow$ ha come risultato uno scalare



$$c = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = ab \cos \phi$$

geometricamente è il prodotto tra modulo del primo vettore e proiezione del secondo lungo la direzione del primo



**N.B.**  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$  tra due vettori **ortogonali** ( $\phi=90^\circ$ )

$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = ab$  tra due vettori **paralleli** concordi ( $\theta=0^\circ$ )

$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = -ab$  tra due vettori **paralleli** discordi ( $\theta=180^\circ$ )

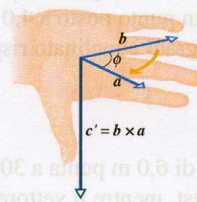
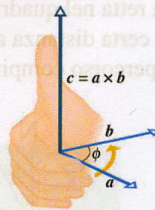
$$\begin{aligned}\vec{a} &= a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \\ \vec{b} &= b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{b} &= a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \\ \vec{a} \cdot \vec{a} &= a_x a_x + a_y a_y + a_z a_z = a^2\end{aligned}$$

## Prodotto vettoriale $\Rightarrow$ ha come risultato un **vettore**

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B} = \mathbf{A} \wedge \mathbf{B}$$

Modulo	$\mapsto$	$ \mathbf{C}  =  \mathbf{A}\mathbf{B} \sin \phi $
Direzione	$\mapsto$	ortogonale al piano individuato da $\mathbf{A}$ e $\mathbf{B}$
Verso	$\mapsto$	regola mano destra



con le dita della mano destra si fa girare il vettore  $\mathbf{A}$  verso il vettore  $\mathbf{B}$

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = -\mathbf{B} \times \mathbf{A}$$

$\Rightarrow$  il pollice indica la direzione del vettore  $\mathbf{C}$

**N.B.**  $|\mathbf{A} \times \mathbf{B}| = AB$  tra due vettori **ortogonali** ( $\phi=90^\circ$ )

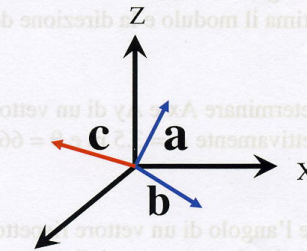
$|\mathbf{A} \times \mathbf{B}| = 0$  tra due vettori **paralleli** ( $\theta=0^\circ, 180^\circ$ )

$\Rightarrow |\mathbf{A} \times \mathbf{A}| = 0$

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

$$\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$

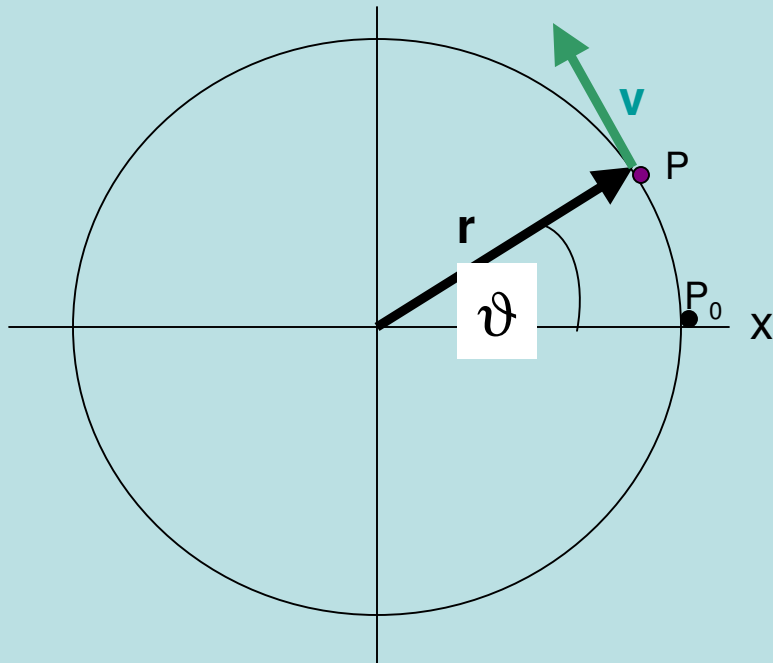
$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_y b_z - b_y a_z) \vec{i} + (a_z b_x - b_z a_x) \vec{j} + (a_x b_y - b_x a_y) \vec{k}$$



Richiami sul moto circolare



## Moto circolare uniforme



Moto circolare  
con velocità scalare costante

legge oraria  $s(t) = r \vartheta(t)$

e poiché descrive archi uguali in tempi uguali ...

$$\vartheta / t = \text{cost.}$$

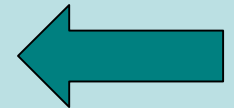
velocità angolare:

$$\omega = \omega_m = \Delta\vartheta / \Delta t \longrightarrow \vartheta = \omega t$$

legge oraria  $s(t) = r (\omega t)$

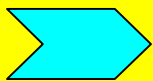
accelerazione angolare:

$$\alpha = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta\omega / \Delta t \equiv 0$$



$$v = 2\pi r / T$$

$$\omega = 2\pi / T$$

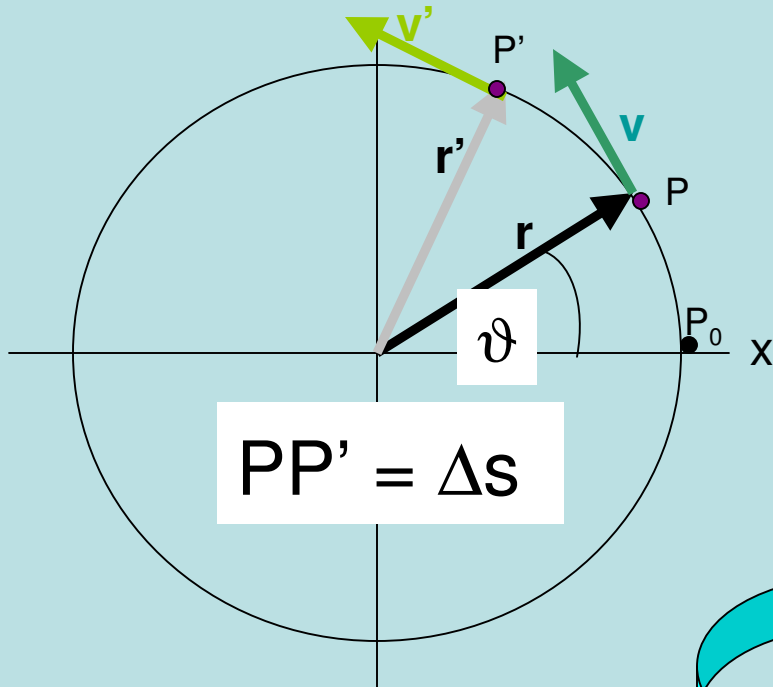


$$v = \omega r$$

Nel moto **circolare uniforme**

la velocità angolare media coincide con la velocità angolare istantanea

## Moto circolare



Nel moto **circolare** il modulo della velocità (lineare) è, ad ogni istante, direttamente proporzionale alla velocità angolare

Velocità angolare:

$$\omega = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta\vartheta / \Delta t$$

velocità lineare:

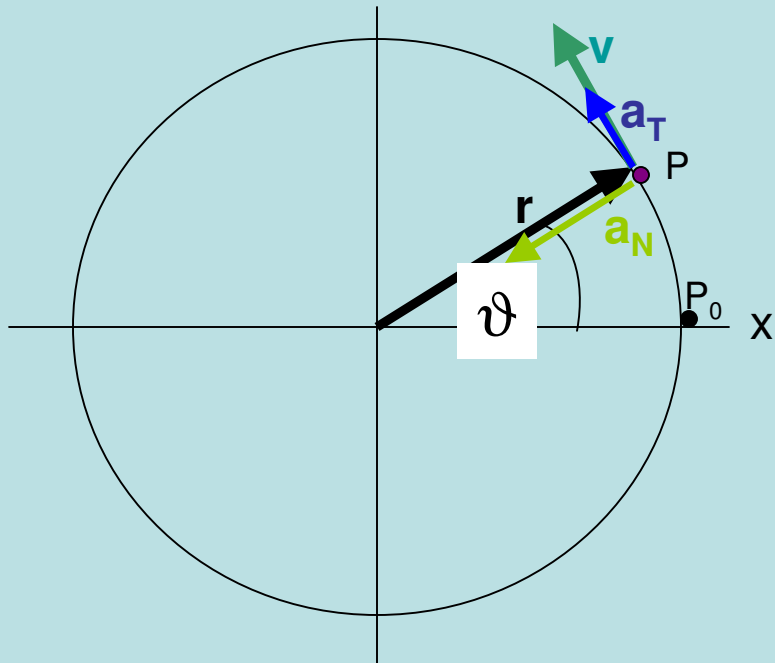
$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta s / \Delta t$$

$$\begin{aligned} \Delta s &= s(t + \Delta t) - s(t) \\ &= r \Delta\vartheta \end{aligned}$$

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} (\Delta\vartheta / \Delta t) r$$

$$v = \omega r$$

## accelerazione nel moto circolare



accelerazione angolare:

$$\alpha = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta \omega / \Delta t$$

accelerazione lineare:

componente normale

$$\mathbf{a}_N = -v^2/r \text{ vers } \mathbf{r} \equiv \omega^2 r \mathbf{U}_N$$

componente tangenziale

$$\mathbf{a}_T = [\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \Delta(\omega r) / \Delta t] \mathbf{U}_T \equiv \alpha r \mathbf{U}_T$$

$$\Delta t \rightarrow 0$$

$$\vec{a} = a_T \vec{u}_T + a_N \vec{u}_N$$

accelerazione tangente

$$a_T(t) = \frac{dv(t)}{dt}$$

accelerazione normale

$$a_N(t) = \frac{v^2(t)}{\rho}$$

Nel moto **circolare** la componente tangenziale della accelerazione (lineare) è, ad ogni istante, direttamente proporzionale alla accelerazione angolare

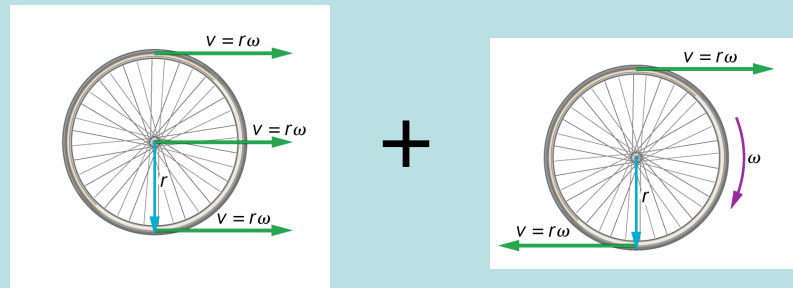
# Conservazione dell'energia

Anche per un moto rotazionale vale il teorema dell'energia cinetica

$$\Delta E_k \equiv E_k^B - E_k^A = \frac{1}{2} I \omega_B^2 - \frac{1}{2} I \omega_A^2 = W_{A \rightarrow B}$$

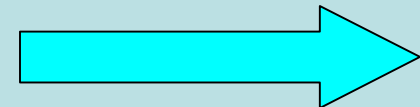
L'energia cinetica di un oggetto che rotola senza scivolare:

$$E_k \equiv \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2$$

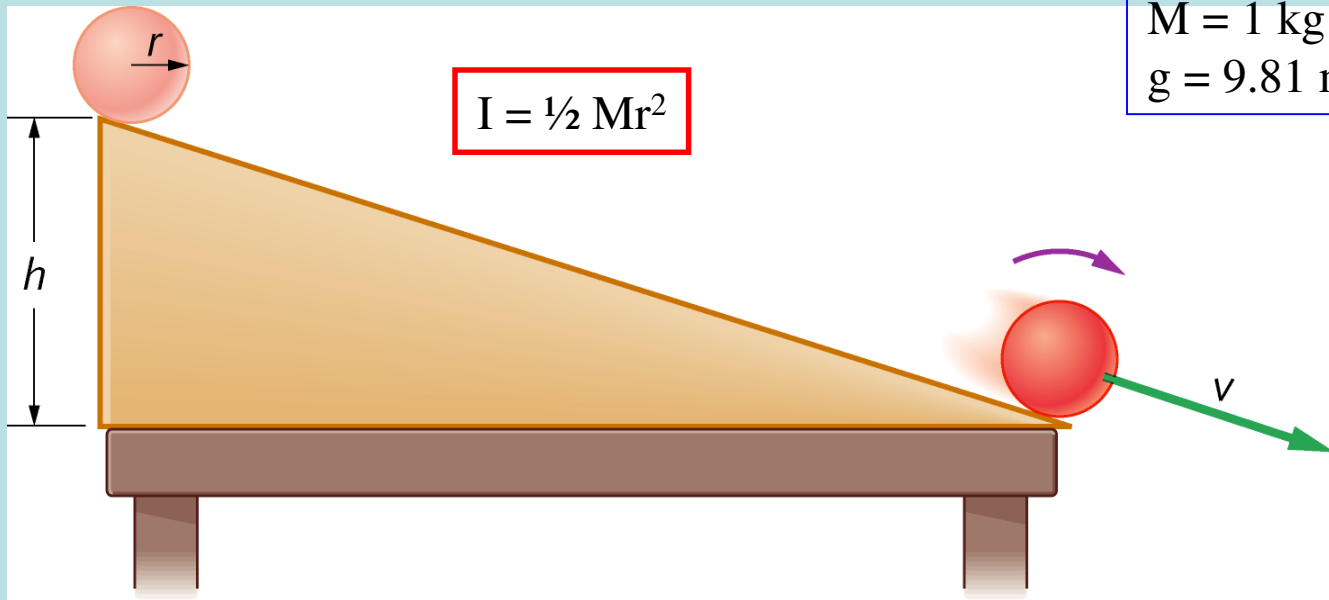


dove  $I$  è calcolato rispetto al centro dell'oggetto.

Del resto in assenza di forze non conservative l'energia meccanica si conserva ...



esempi



$h = 1 \text{ m}$   
 $r = 0.1 \text{ m}$   
 $M = 1 \text{ kg}$   
 $g = 9.81 \text{ m/s}^2$

Un cilindro di raggio  $r$  e momento di inerzia  $I = \frac{1}{2} M r^2$  **rotola senza scivolare** lungo un piano inclinato come in figura. Determinare la velocità  $v$  del centro di massa al distacco:  
 $V_{\text{CM}} =$

$$Mgh = \frac{1}{2} M V_{\text{CM}}^2 + \frac{1}{2} I \omega^2$$

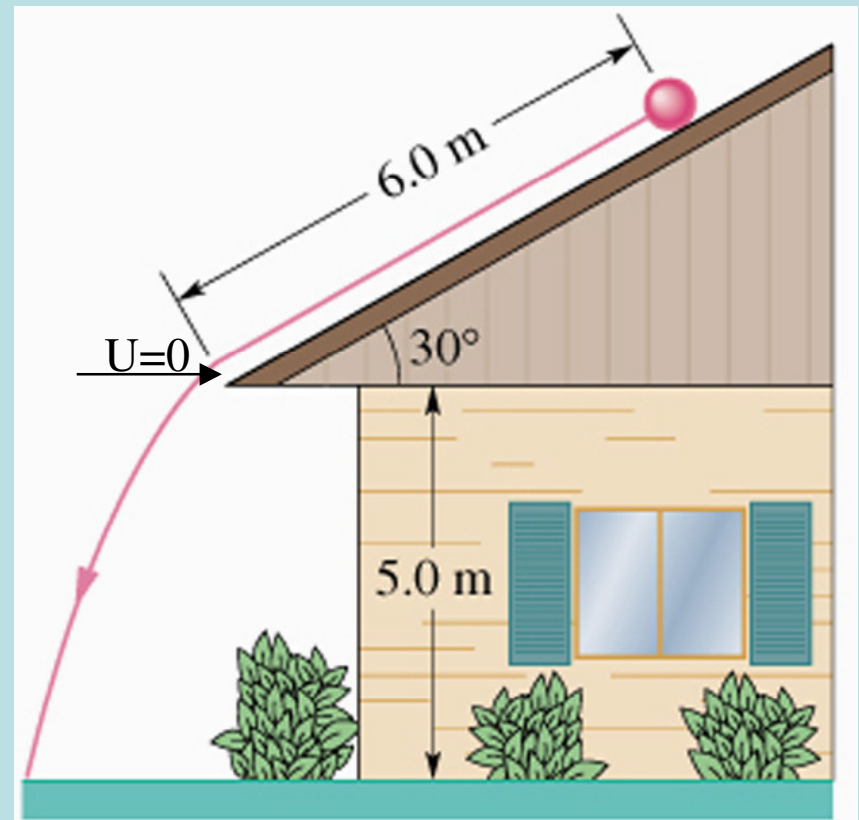
$$V_{\text{CM}} = r \omega$$

# Moto vario

Un cilindro pieno di raggio 10 cm e massa 12 Kg, partendo da fermo, rotola senza strisciare per una distanza di 6 m giù per il tetto di una casa inclinato di  $30^\circ$

Quando lascia il bordo del tetto, qual è la sua velocità angolare rispetto ad un asse passante per il suo centro di massa?

La parete esterna della casa è alta 5 m, a che distanza dal bordo del tetto atterrerà sul terreno piano?



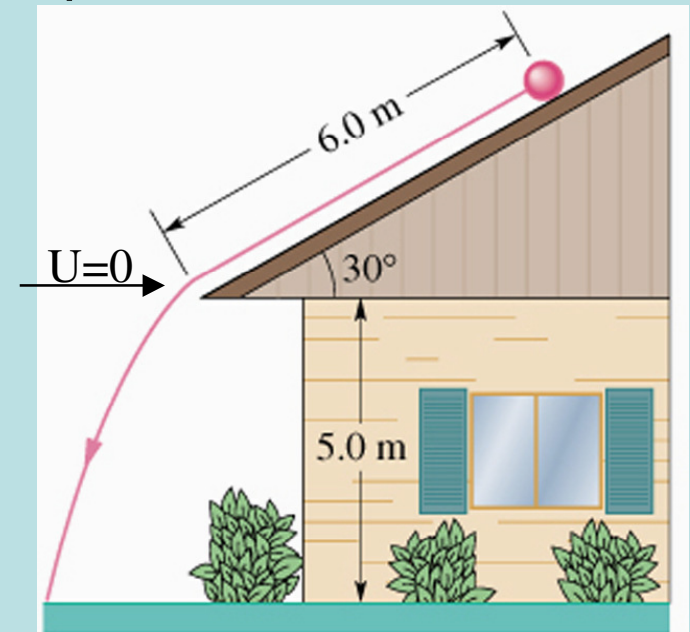
# Moto vario

Un cilindro pieno di raggio 10 cm e massa 12 Kg, partendo da fermo, rotola senza strisciare per una distanza di 6 m giù per il tetto di una casa inclinato di  $30^\circ$

Quando lascia il bordo del tetto, qual è la sua velocità angolare rispetto ad un asse passante per il suo centro di massa?

La parete esterna della casa è alta 5 m, a che distanza dal bordo del tetto atterrerà sul terreno piano?

- Consideriamo dapprima il moto di puro rotolamento sul tetto





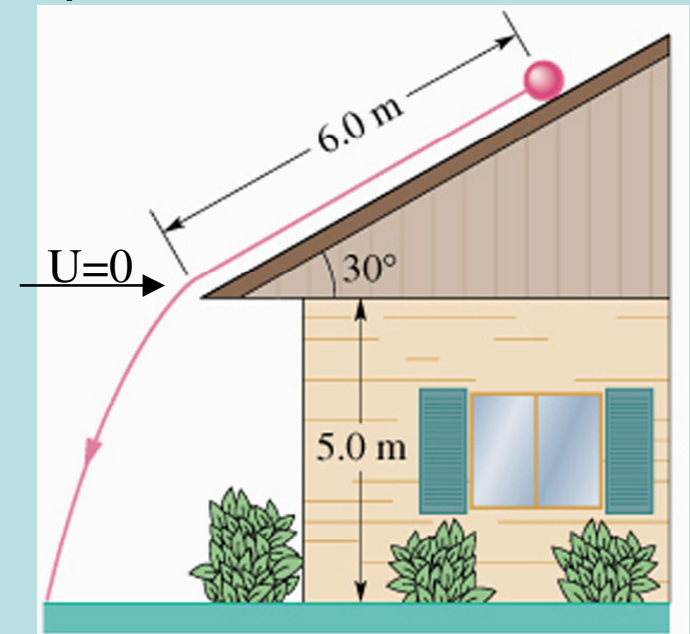
# Moto vario

Un cilindro pieno di raggio 10 cm e massa 12 Kg, partendo da fermo, rotola senza strisciare per una distanza di 6 m giù per il tetto di una casa inclinato di  $30^\circ$

Quando lascia il bordo del tetto, qual è la sua velocità angolare rispetto ad un asse passante per il suo centro di massa?

La parete esterna della casa è alta 5 m, a che distanza dal bordo del tetto atterrerà sul terreno piano?

- Consideriamo dapprima il moto di puro rotolamento sul tetto
- Le forze agenti sono la forza peso, la Normale, la forza di attrito statico.



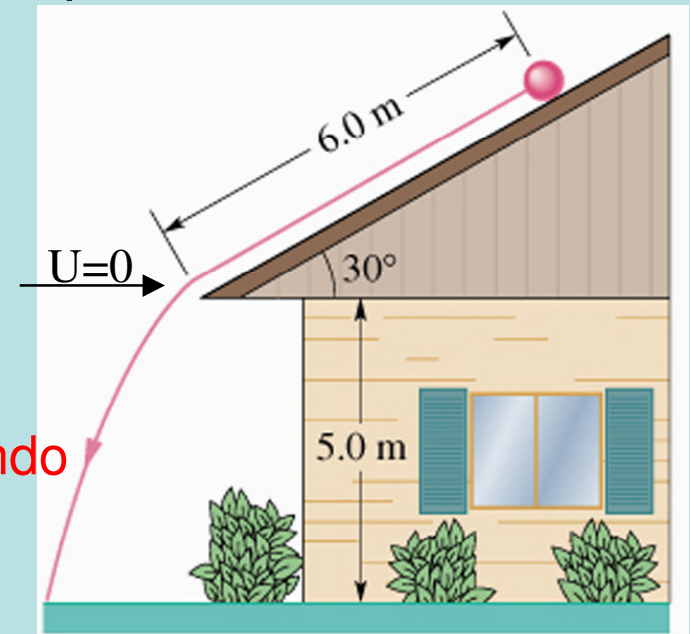
# Moto vario

Un cilindro pieno di raggio 10 cm e massa 12 Kg, partendo da fermo, rotola senza strisciare per una distanza di 6 m giù per il tetto di una casa inclinato di  $30^\circ$

Quando lascia il bordo del tetto, qual è la sua velocità angolare rispetto ad un asse passante per il suo centro di massa?

La parete esterna della casa è alta 5 m, a che distanza dal bordo del tetto atterrerà sul terreno piano?

- Consideriamo dapprima il moto di puro rotolamento sul tetto
- Le forze agenti sono la forza peso, la forza Normale, la forza di attrito statico.
- Possiamo trovare la velocità finale utilizzando la conservazione dell'energia meccanica totale



...

$$E_i = E_f \Rightarrow K_i + U_i = K_f + U_f \quad K_f = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + K^* = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I^* \omega^2$$

$$0 + MgL \sin 30^\circ = \frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \frac{1}{2} I^* \omega^2 + 0$$

- La condizione di puro rotolamento:  $|v_{CM}| = R|\omega| \quad v_{CM}^2 = R^2 \omega^2$
- Il momento di inerzia del cilindro:  $I^* = \frac{1}{2} MR^2$

$$MgL \sin 30^\circ = \frac{1}{2} MR^2 \omega^2 + \frac{1}{2} \frac{1}{2} MR^2 \omega^2$$

$$\omega = \sqrt{\frac{4gL \sin 30^\circ}{3R^2}} = \sqrt{\frac{4 \times 9.81 \times 6 \times 0.5}{3 \times 1^2}} = \sqrt{3924} = 62.6 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

...

Al momento del distacco:  $v_{CM} = R\omega = 0.1 \times 62.6 = 6.26 \frac{m}{s}$

$$x_o = 0m \quad v_{x_o} = -6.26 \cos 30^\circ = -5.42 \frac{m}{s} \quad x = v_{x_o}t$$

$$y_o = 5m \quad v_{y_o} = -6.26 \sin 30^\circ = -3.13 \frac{m}{s} \quad y = y_o + v_{y_o}t - \frac{1}{2}gt^2$$

Determinare l'istante di impatto al suolo imponendo che  $y=0$

$$y_o + v_{y_o}t - \frac{1}{2}gt^2 = 0 \quad \Rightarrow \quad 4.9t^2 + 3.13t - 5 = 0$$

$$t_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-3.13 \pm \sqrt{3.13^2 + 4 \times 4.91 \times 5}}{9.81} = \frac{-3.13 \pm 10.39}{9.81} = \begin{matrix} -1.37 \\ +0.74 \end{matrix}$$

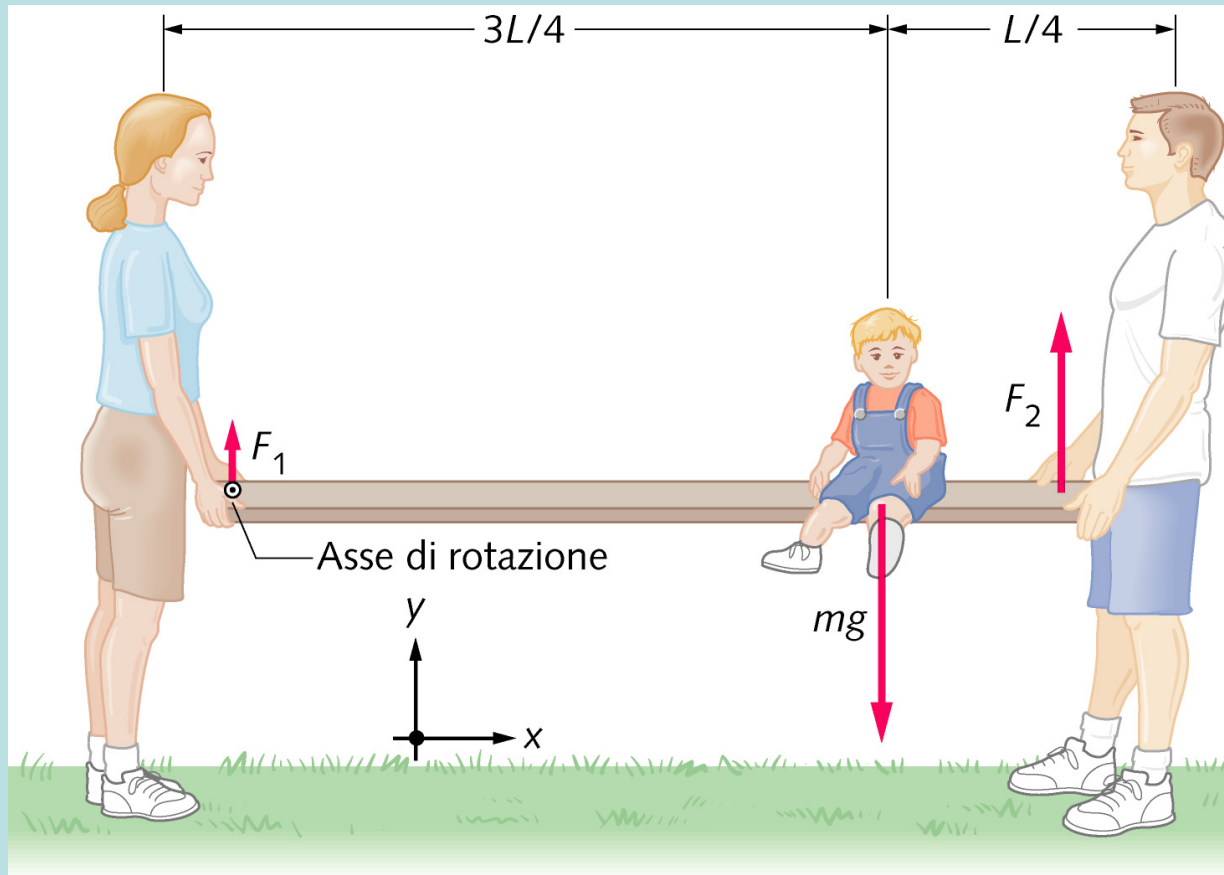
La soluzione negativa è da scartare.

- La distanza a cui atterrerà:

$$x = v_{x_o}t = -5.42 \times .74 = -4.01m \quad d = |x_f - x_o| = 4.01m$$

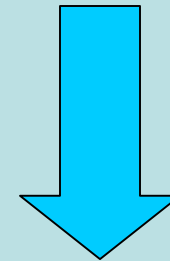
equilibrio statico di un corpo  
rigido esteso

# equilibrio statico



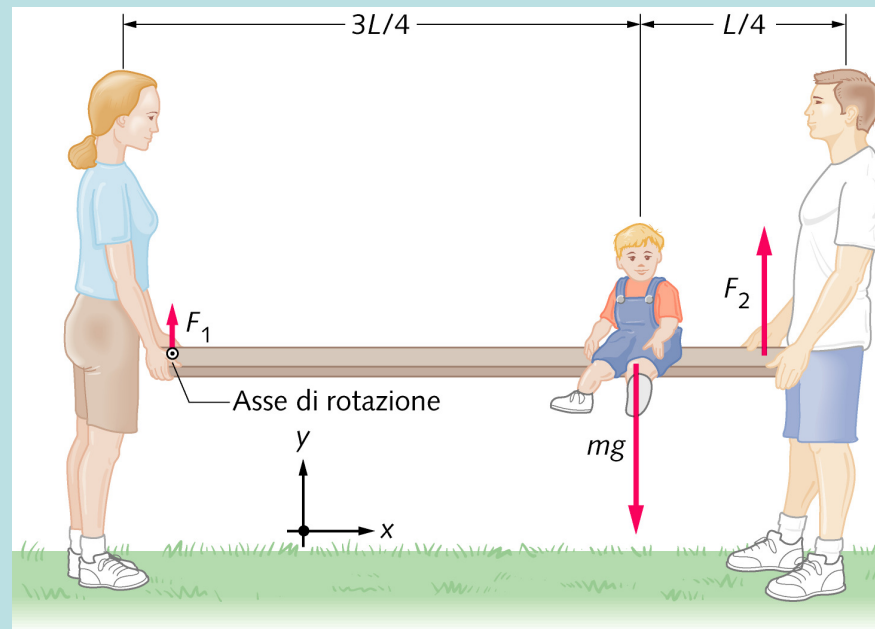
$$F_1 + F_2 = mg$$

$$F_2 L - mg \left( \frac{3}{4} \right) L = 0$$



$$F_2 = \frac{3}{4} mg$$
$$F_1 = \frac{1}{4} mg$$

## Condizioni di equilibrio statico



Perché un oggetto esteso sia in equilibrio statico devono essere soddisfatte le seguenti due condizioni:

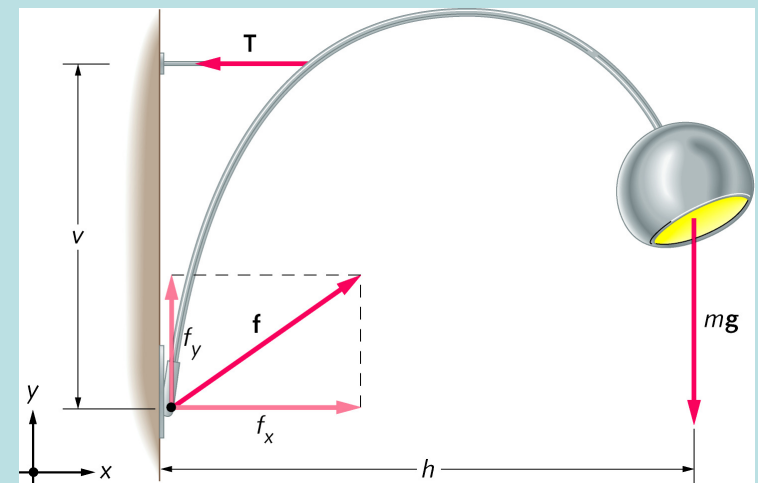
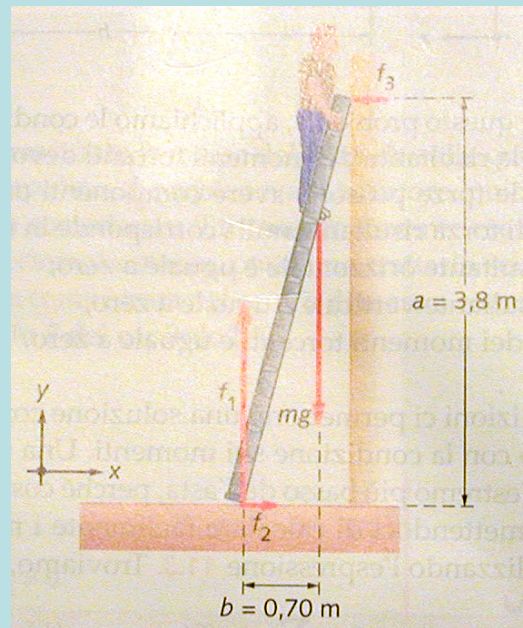
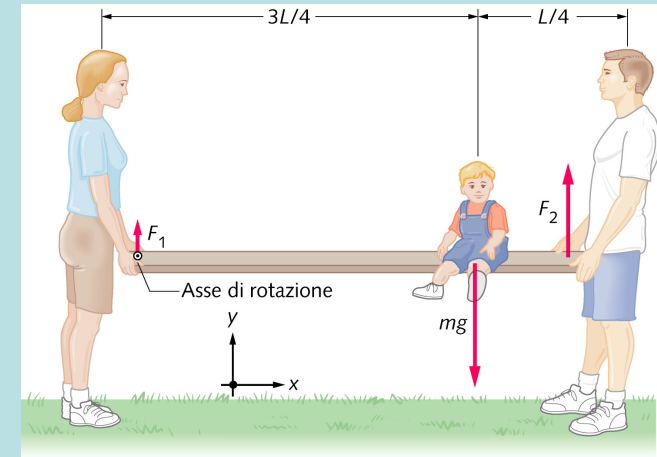
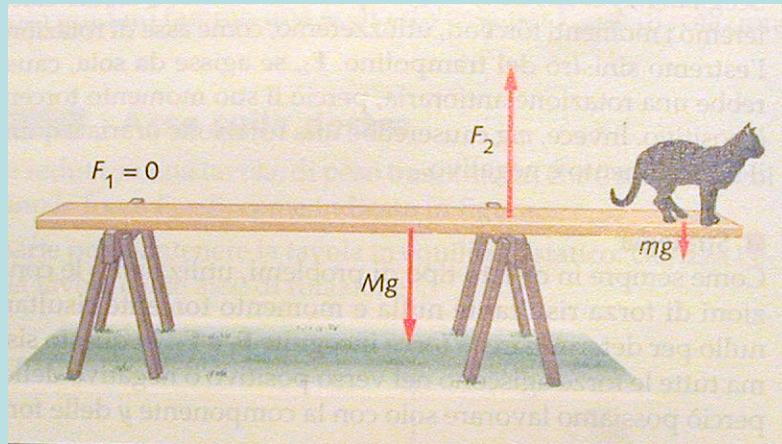
La risultante delle forze esercitate sull'oggetto deve essere nulla:

$$\Sigma F = 0$$

La somma vettoriale dei momenti torcenti esercitati sull'oggetto deve essere nulla:

$$\Sigma \tau = 0$$

# Esempi ...

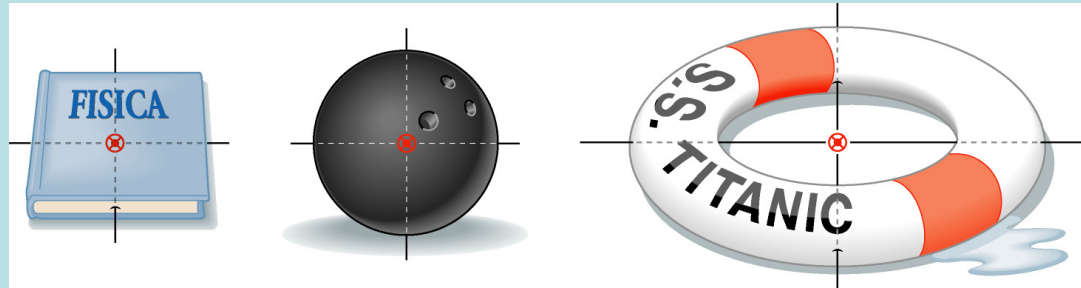




Richiami sul centro di massa

# Importanza del Centro di massa

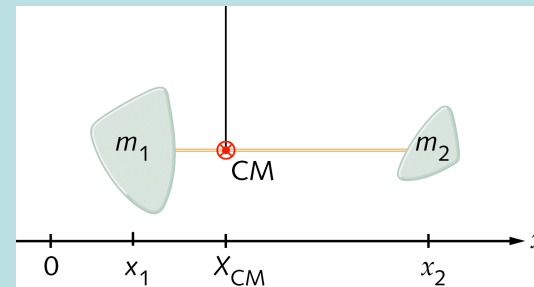
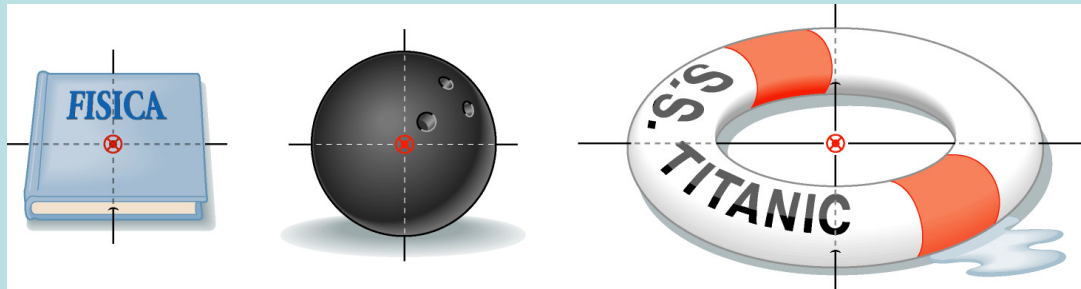
Il moto traslatorio di un **oggetto esteso** o di un **sistema di particelle** può essere descritto dal moto di un **punto materiale**, detto **centro di massa** o **baricentro**,



**nel quale** si immagina concentrata tutta la massa dell'oggetto o del sistema, soggetto alla risultante di tutte le forze esterne.

# Proprietà del Centro di massa

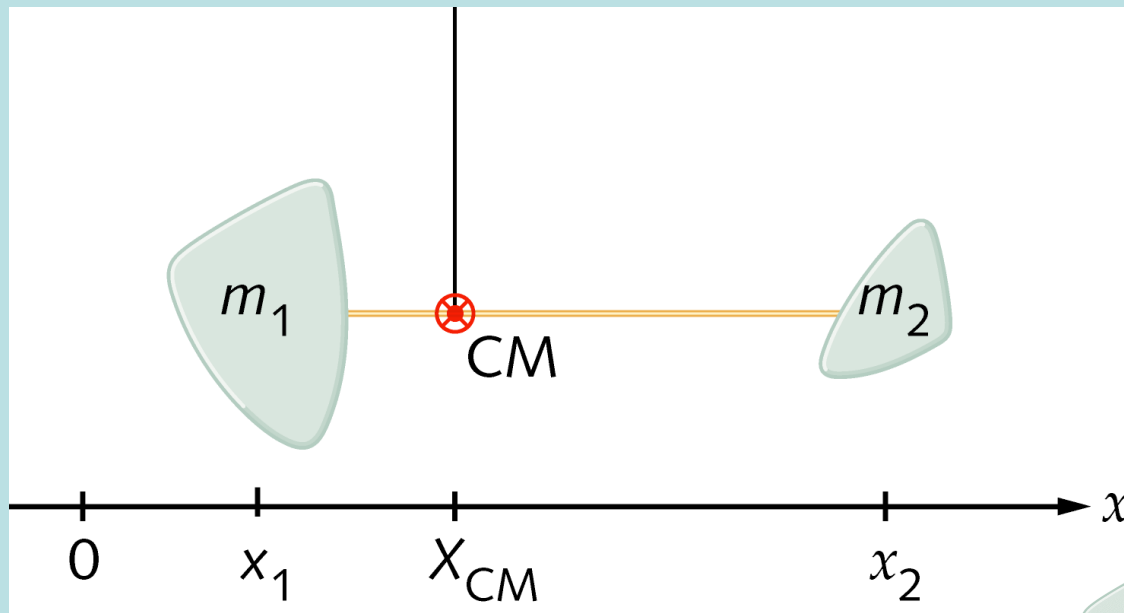
Il centro di massa di oggetti simmetrici e di densità uniforme coincide con il **centro geometrico**.



**Sperimentalmente:**

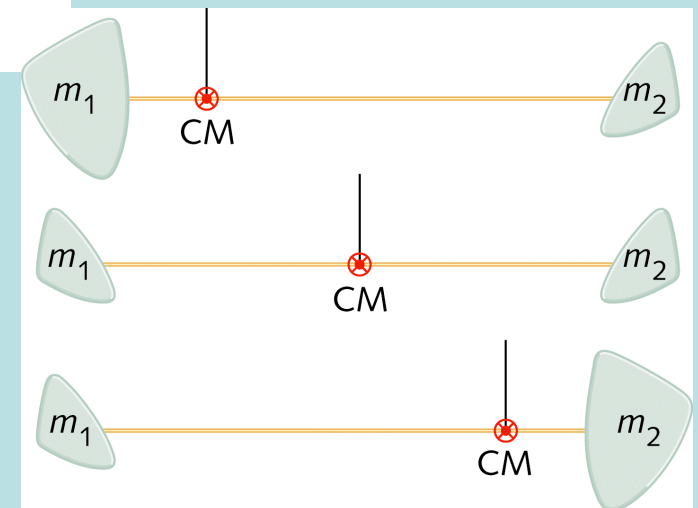
un corpo sospeso si pone sempre in modo che il baricentro si trovi verticalmente sotto il punto di sospensione, perché in questa posizione il momento risultante della forza peso è nullo.

# Calcolo della posizione del centro di massa



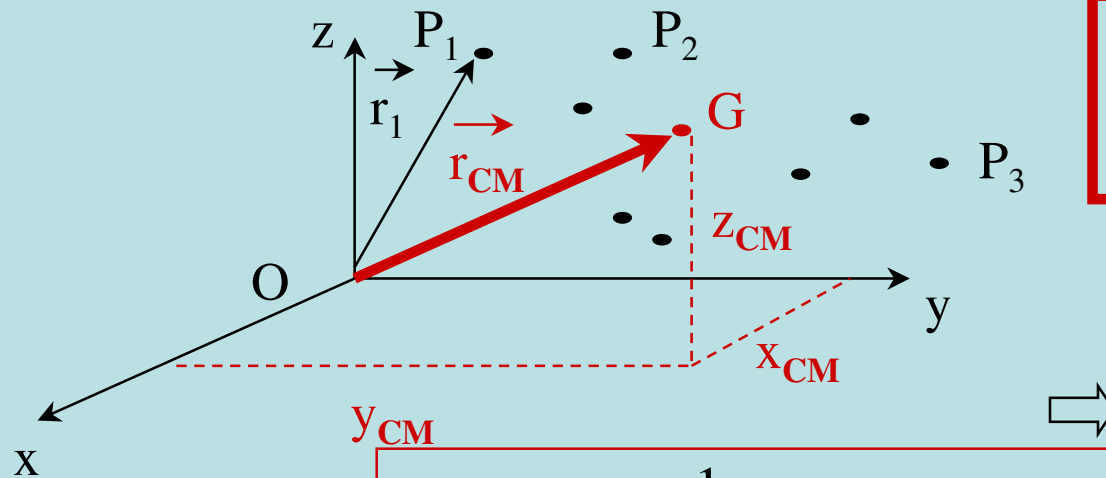
$$X_{CM} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$

$$M = m_1 + m_2$$



La ascissa del centro di massa  
è la media *pesata* delle ascisse delle masse del sistema

# Centro di massa di un sistema di punti materiali $P_i$



$$\vec{OG} \equiv \vec{r}_{CM} = \frac{\sum_i m_i \vec{OP}_i}{\sum_i m_i} = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{M}$$

massa totale del sistema

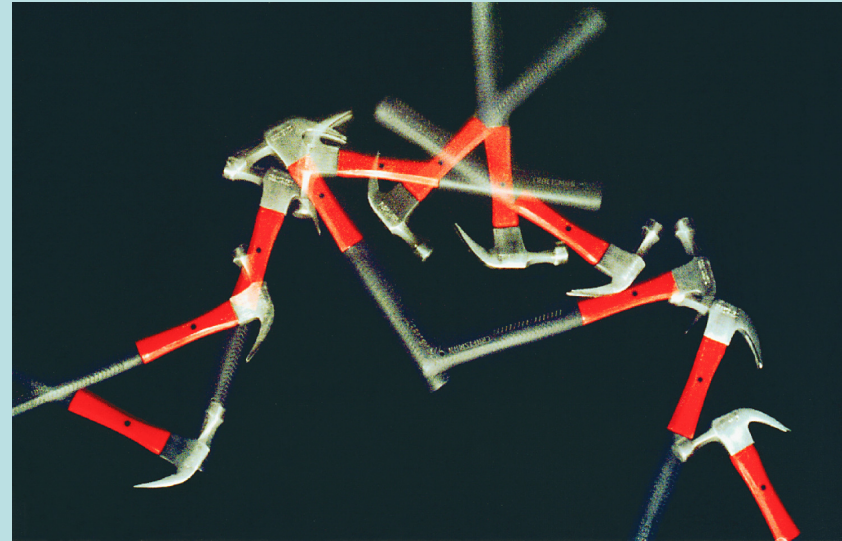
$$x_{CM} = \frac{1}{M} \sum_i m_i x_i$$
$$y_{CM} = \frac{1}{M} \sum_i m_i y_i$$
$$z_{CM} = \frac{1}{M} \sum_i m_i z_i$$

Il vettore posizione  $\mathbf{R}_{CM}$  del centro di massa  
è la media *pesata* dei vettori posizione delle masse del sistema

# moto del centro di massa

$$\mathbf{R}_{\text{CM}} = \frac{m_1 \mathbf{r}_1 + m_2 \mathbf{r}_2 + \dots}{m_1 + m_2 + \dots}$$

$$M = m_1 + m_2 + \dots$$



La velocità e la accelerazione del centro di massa sono le medie *pesate* delle velocità e delle accelerazioni delle masse del sistema ...

$$\mathbf{V}_{\text{CM}} = \frac{m_1 \mathbf{v}_1 + m_2 \mathbf{v}_2 + \dots}{m_1 + m_2 + \dots}$$

$$\mathbf{A}_{\text{CM}} = \frac{m_1 \mathbf{a}_1 + m_2 \mathbf{a}_2 + \dots}{m_1 + m_2 + \dots}$$

$$M \mathbf{V}_{\text{CM}} = \mathbf{p}_{\text{totale}}$$

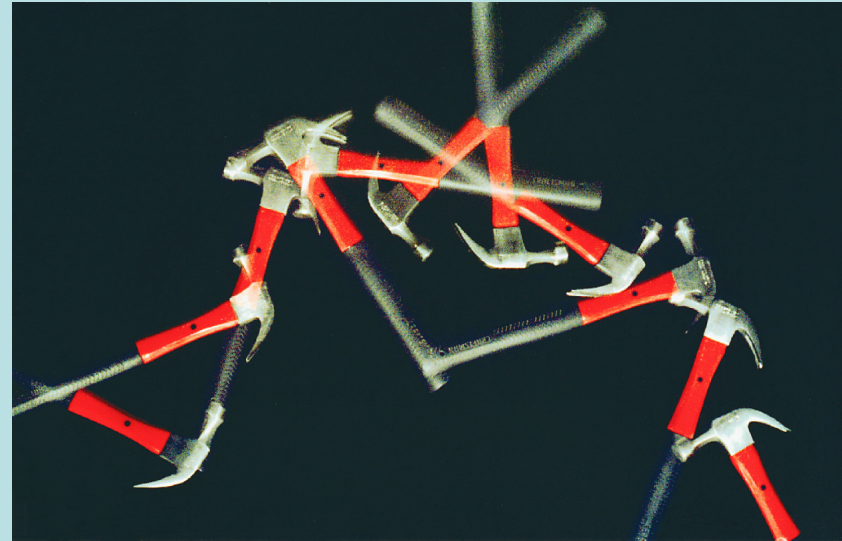
$$M \mathbf{A}_{\text{CM}} = \mathbf{F}_{\text{totale}}$$

La quantità di moto di un sistema comunque complesso è uguale alla sua massa totale per la velocità del baricentro

# moto del centro di massa

$$\mathbf{R}_{\text{CM}} = \frac{m_1 \mathbf{r}_1 + m_2 \mathbf{r}_2 + \dots}{m_1 + m_2 + \dots}$$

$$M = m_1 + m_2 + \dots$$



La velocità e la accelerazione del centro di massa sono le medie *pesate* delle velocità e delle accelerazioni delle masse del sistema ...

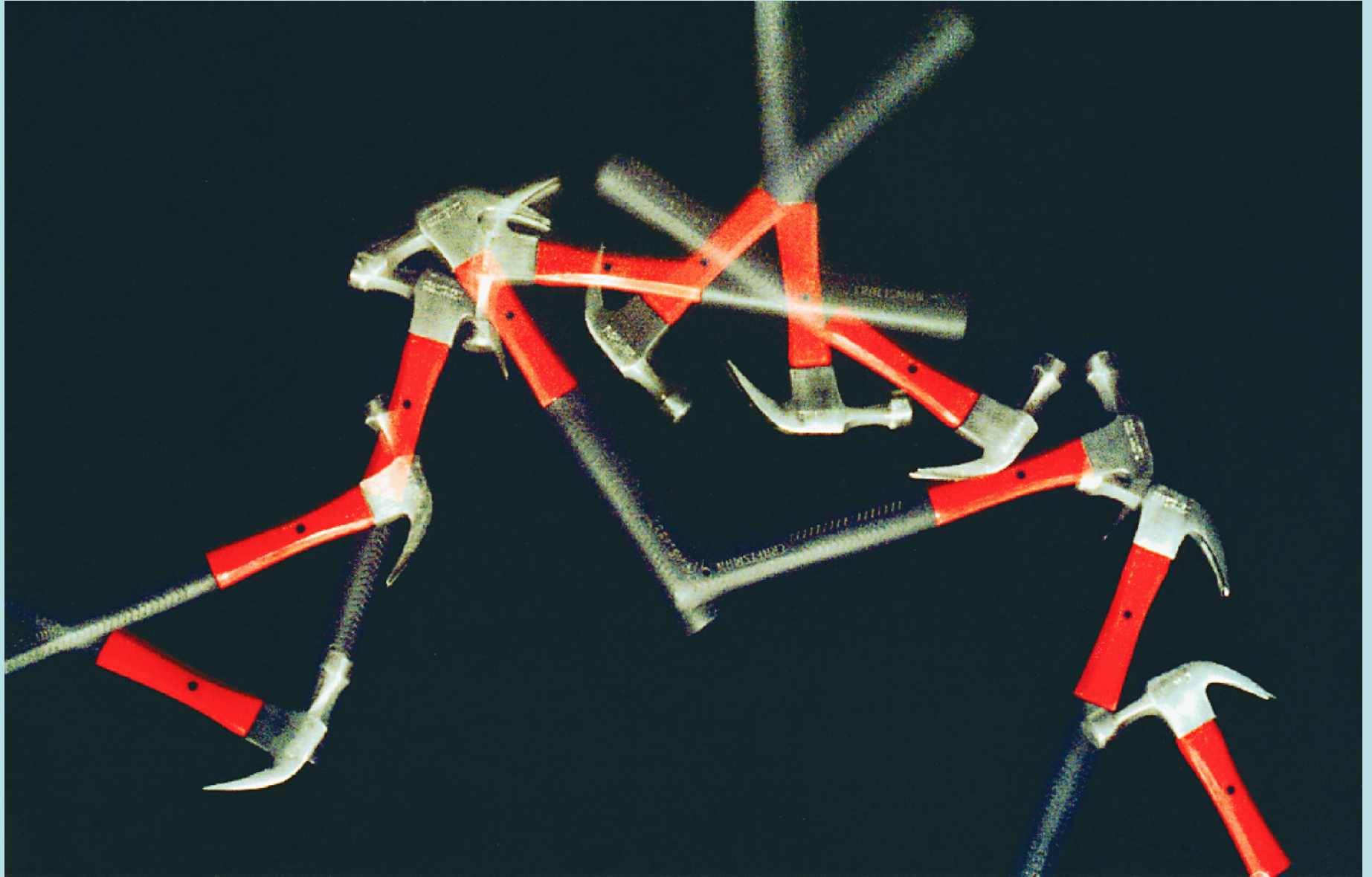
**La seconda legge di Newton per un sistema di particelle:**

Il CM di un sistema accelera come se fosse una particella puntiforme di massa  $M$

spinta dalla forza  **$F_{\text{totale esterna}}$**

$$\mathbf{A}_{\text{CM}} = \frac{m_1 \mathbf{a}_1 + m_2 \mathbf{a}_2 + \dots}{m_1 + m_2 + \dots}$$

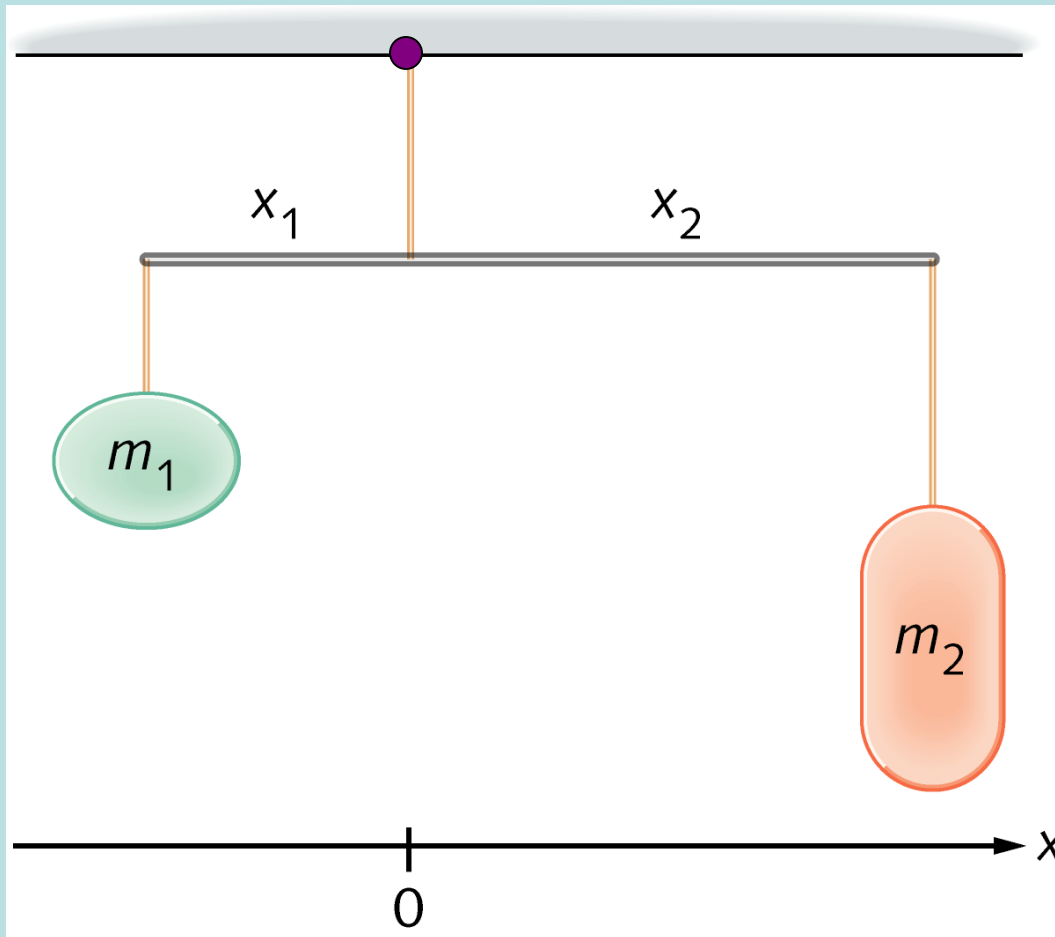
$$M \mathbf{A}_{\text{CM}} = \mathbf{F}_{\text{totale esterna}}$$



Il moto del baricentro è equivalente a quello di un punto materiale di massa  $M = M_{\text{totale}}$



## Centro di massa ed equilibrio



Ciò equivale ad avere il baricentro sulla verticale passante per il punto di sospensione ●

L'asta è in equilibrio se il momento torcente risultante che agisce su di essa è nullo.

$$m_1 g x_1 - m_2 g x_2 = 0$$



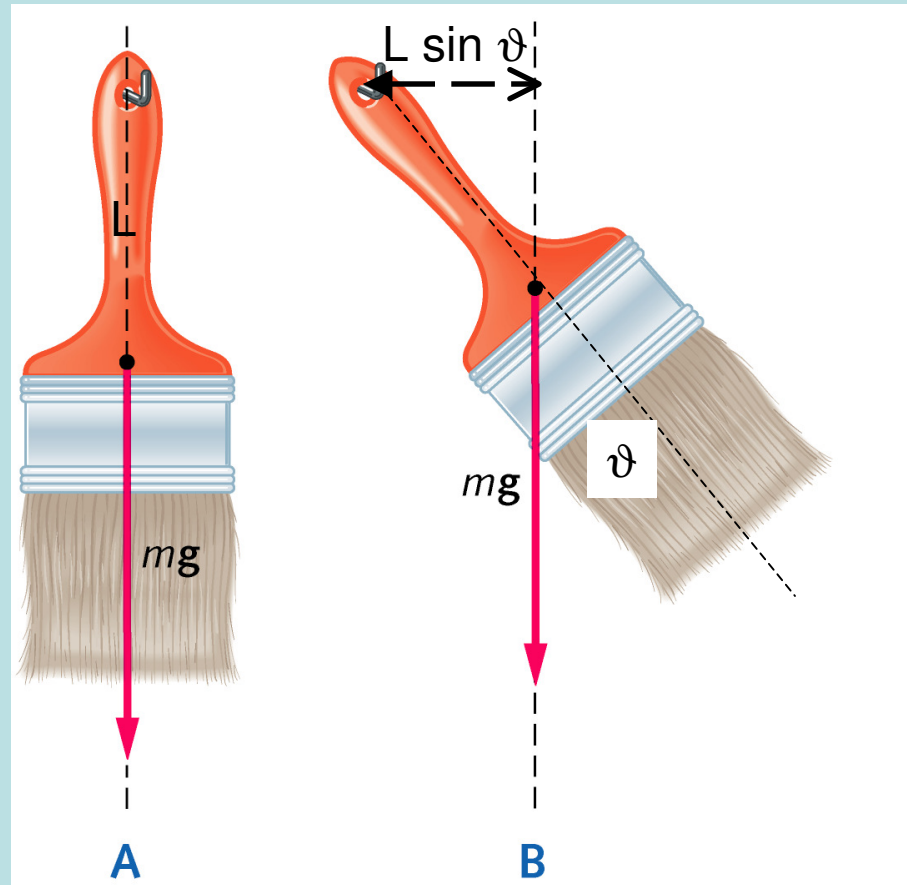
$$m_1 x_1 = m_2 x_2$$



$$x_{CM} = 0$$

risultato generale

## equilibrio di oggetti sospesi

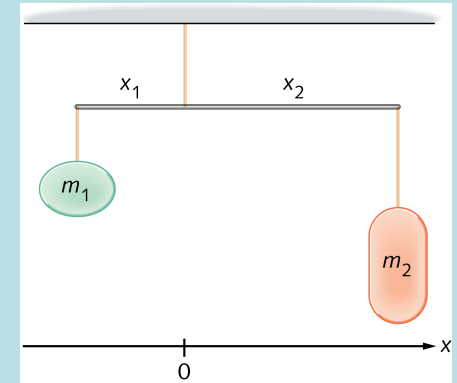


Momento torcente nullo:

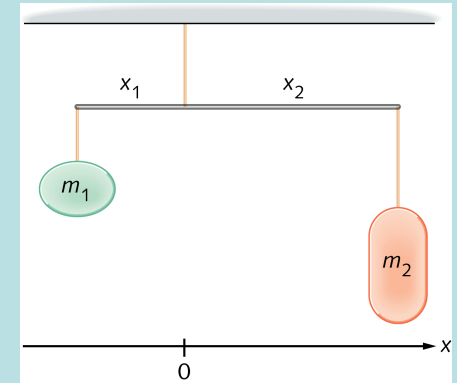
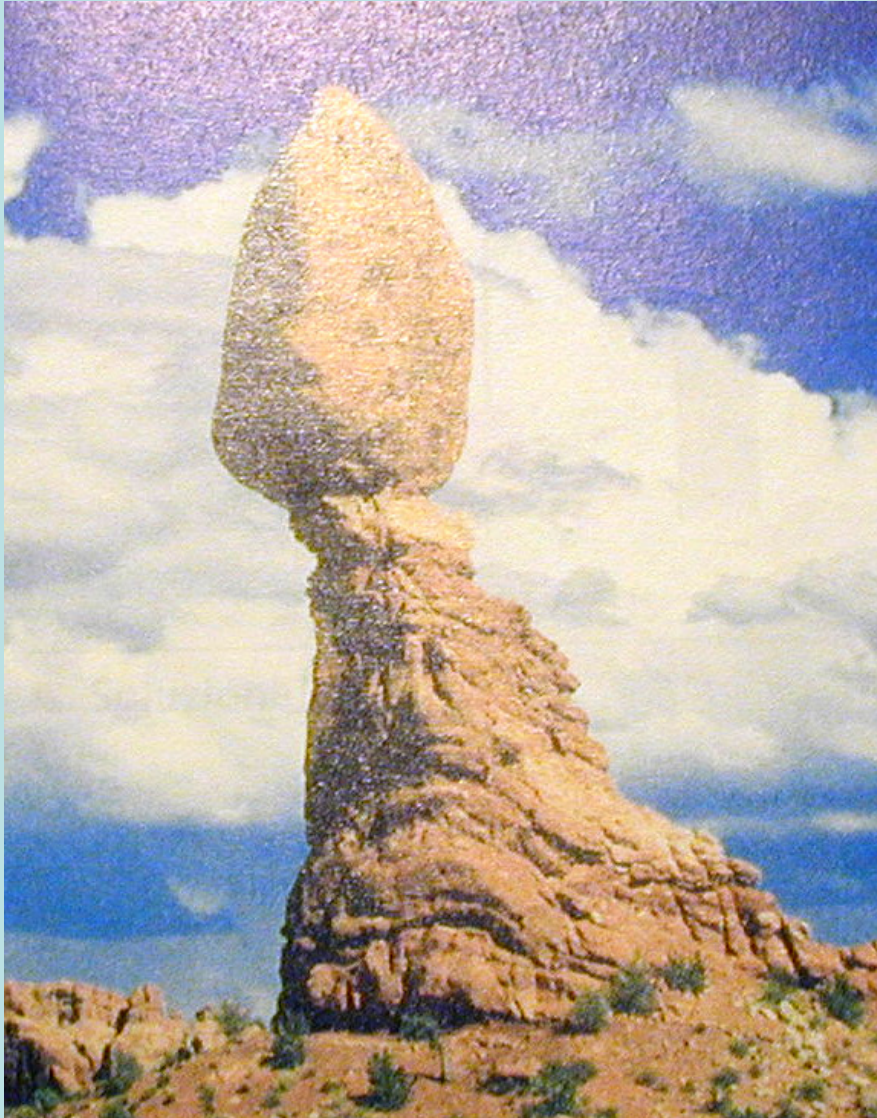
$$\tau = mgL \sin 0^\circ = 0$$

Momento torcente negativo:

$$\tau = mg (L \sin \vartheta) \neq 0$$



equilibrio ...



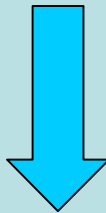
La roccia plurimillenaria  
rimarrà salda sul suo  
pedistallo  
finchè la verticale  
per il suo centro di massa  
intercetterà la sua base di  
appoggio

# Conservazione del momento angolare

## Conservazione del momento angolare

$$\tau = \Delta L / \Delta t$$

$$\text{se } \tau = 0$$



$$\Delta L = 0 \text{ e } L = \text{costante}$$

Il momento angolare si conserva anche in sistemi sottoposti a più momenti torcenti, purchè  
il **momento torcente risultante esterno sia nullo**



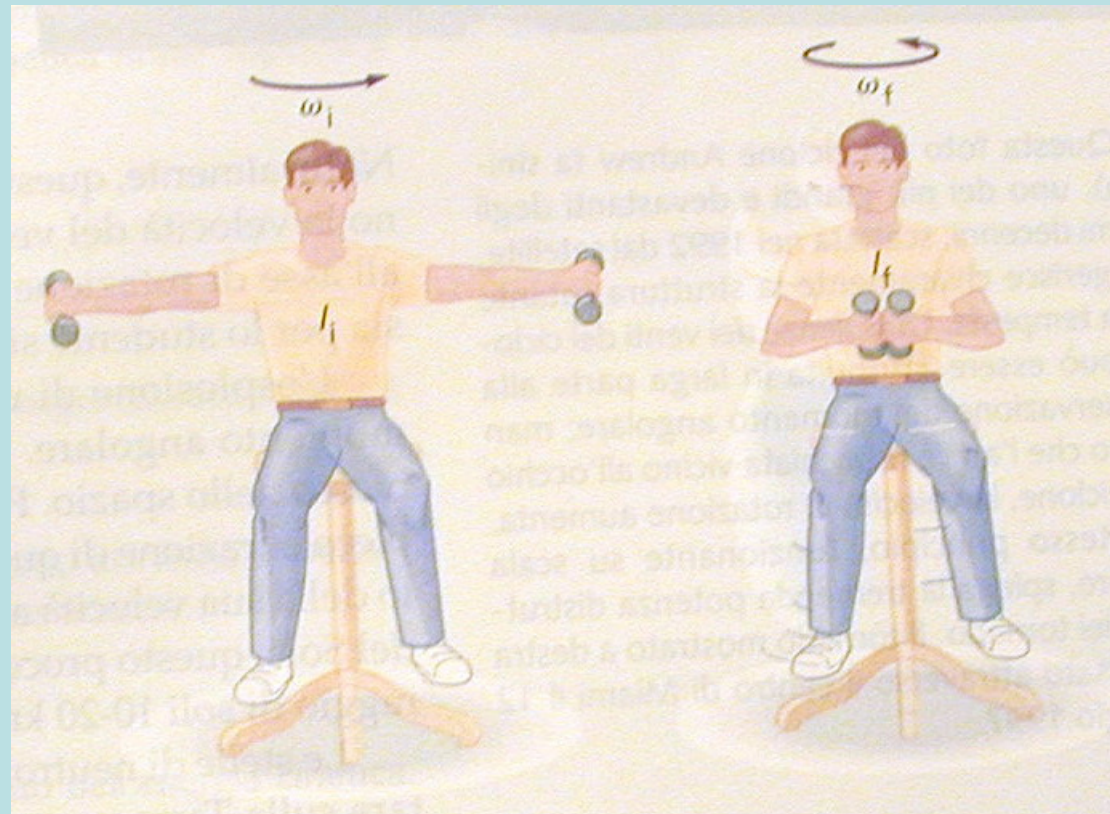
## 16. esempio svolto

Inizialmente lo studente mantiene le braccia distese e gira intorno all'asse dello sgabello con una velocità angolare di  $3.74 \text{ rad/s}$ .

Il momento di inerzia, in questo caso, è di  $5.33 \text{ kg m}^2$

Mentre gira lo studente avvicina le braccia al torace, riducendo il momento di inerzia a  $1.60 \text{ kg m}^2$ .

Quale è adesso il modulo della velocità angolare?



Sul sistema non agiscono momenti torcenti esterni ...

## 16. esempio svolto

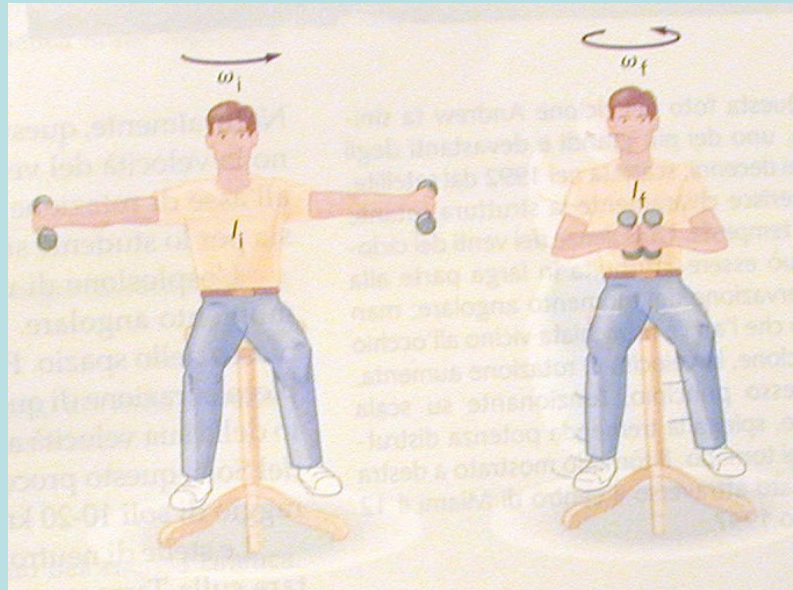
... quindi  $L_i = L_f$

Inizialmente lo studente mantiene le braccia distese e gira intorno all'asse dello sgabello con una velocità angolare di 3.74 rad/s.

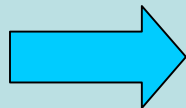
Il momento di inerzia, in questo caso, è di 5.33 kg m<sup>2</sup>

Mentre gira lo studente avvicina le braccia al torace, riducendo il momento di inerzia a 1.60 kg m<sup>2</sup>.

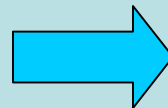
Quale è adesso il modulo della velocità angolare?



$$L_i = L_f$$



$$\omega_i I_i = \omega_f I_f$$



$$\omega_f = \omega_i (I_i / I_f) = 12.5 \text{ rad/s}$$

Conservazione del  
momento della quantità di moto



Ciclone Andrew - 1997



N.B.

Il carattere antiorario (orario) del moto ciclonico dipende dalla acc. del Coriolis e dall'emisfero (Nostro oppure australe).

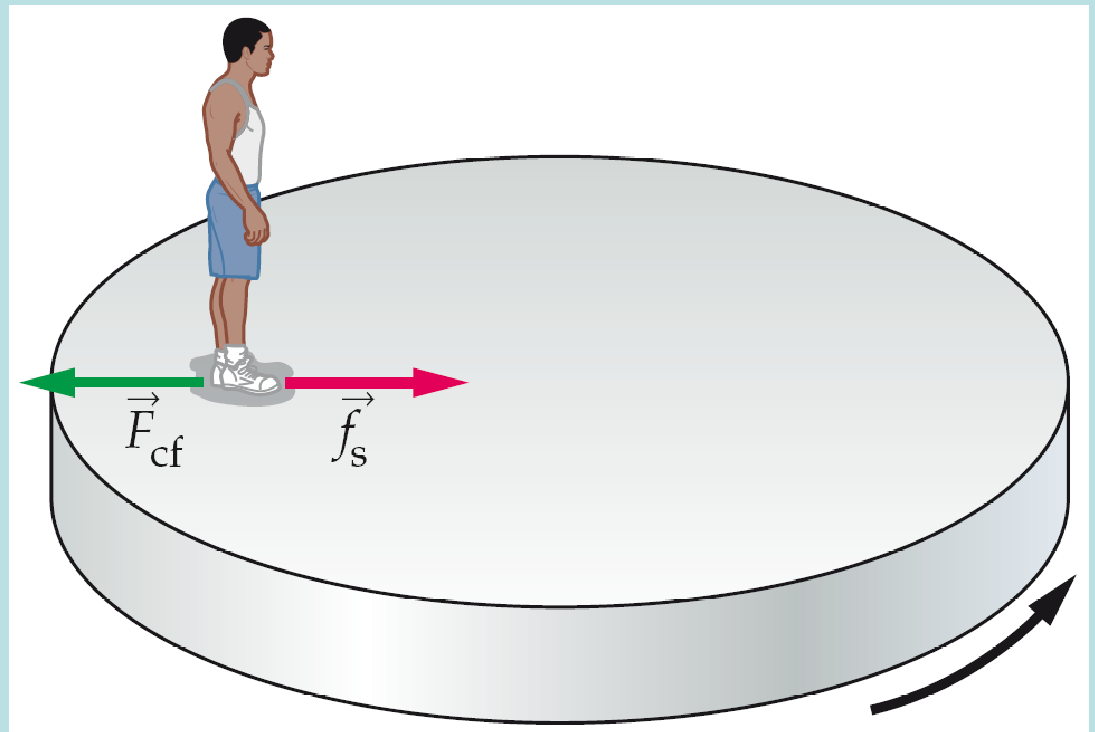
# Sistemi di riferimento rotanti

In un sistema di riferimento in moto rotatorio (*sistema **non** inerziale*) compaiono due forze apparenti:

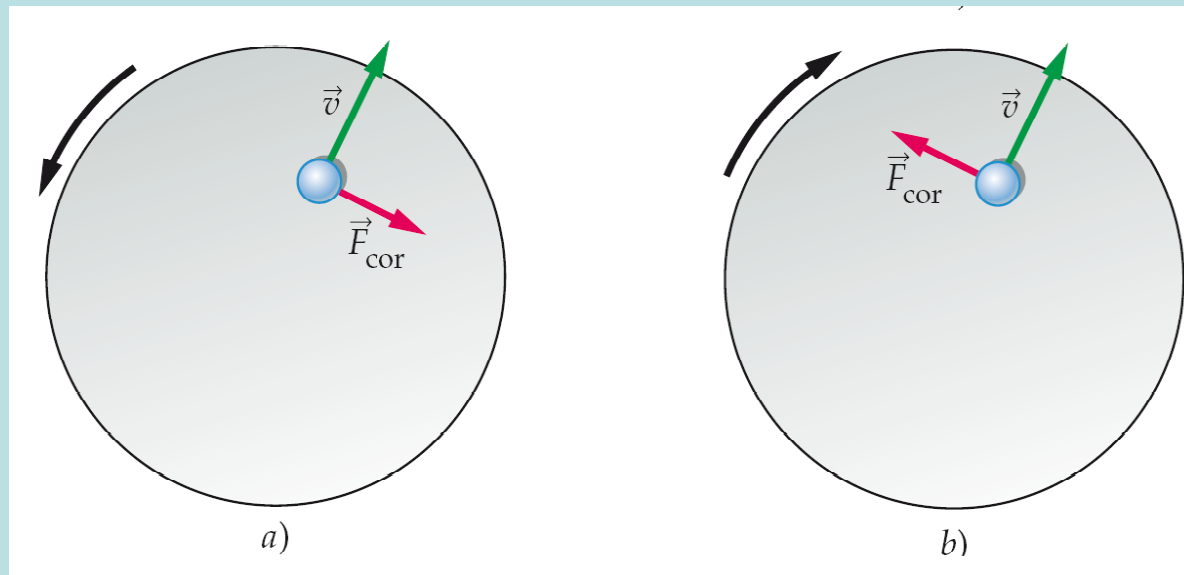
- *la forza centrifuga*
- *la forza di Coriolis*

**Forza centrifuga:** forza apparente che in un sistema di riferimento rotante bilancia la forza centripeta

$$F_{cf} = m\omega^2 r$$



# Forza di Coriolis: forza apparente perpendicolare alla velocità del corpo e all'asse di rotazione



Rotazione antioraria:  
Deviazione verso destra

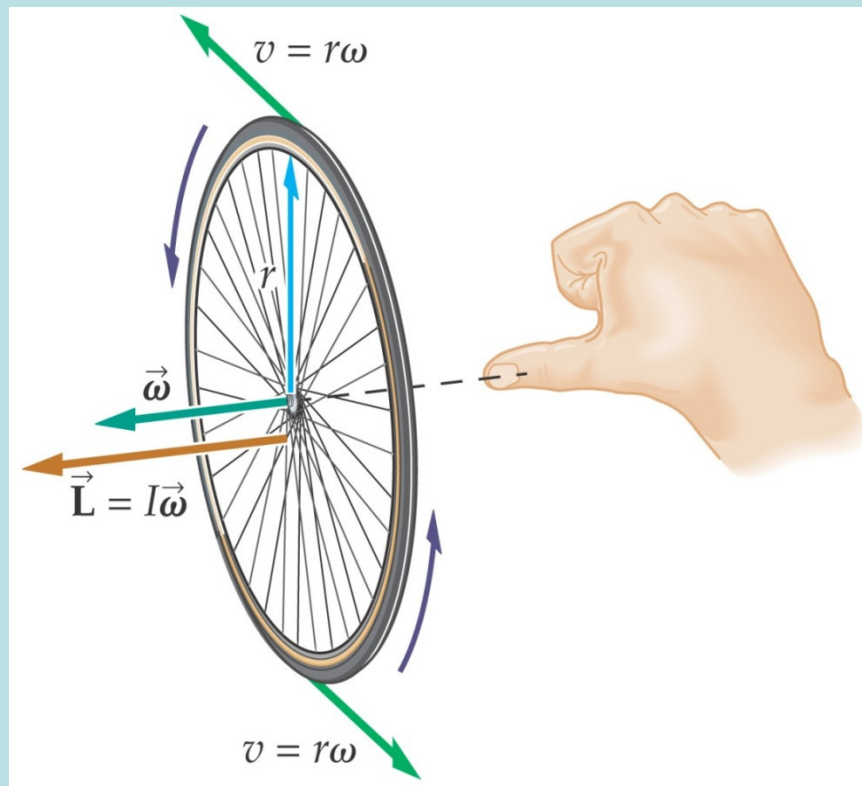
Rotazione oraria:  
Deviazione verso sinistra

# La natura vettoriale del moto rotazionale

Il vettore velocità angolare è diretto lungo l'asse di rotazione. Il verso è dato dalla regola della mano destra.

$$\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$

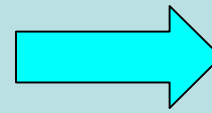
$$\mathbf{L} = I \boldsymbol{\omega}$$



sempre la regola della mano destra ci dà la direzione del momento torcente.

$$\tau = I \alpha$$

$$\tau = \Delta \mathbf{L} / \Delta t$$



$$\Delta \mathbf{L} = I \Delta \omega$$

